MILANDES

Feuille de Personnage • www.milandes.org

NOM: _____

CLASSE: _____

NATIONALITÉE: _____

TITRE: _____ DIVINITÉE: _____

RÉPUTATION: _____ MANA _____

NOTES: _____

PROTECTION

POINTS DE CORPS/D'ARMURE

COMBAT

ATTAQUES SPÉCIALES

RÈGLES DE BASE

UN RAPPEL DE QUELQUES RÈGLES IMPORTANTES

RÉCUPÉRATION DES POINTS DE CORPS: 1 par heure

RÉCUPÉRATION DU MANA: 1 par heure (compétences réduisent le temps)

LA VIE ET LA MORT:

-Lorsque tu tombe à 0 points de corps, tu tombe inconscient. Arrête de compter les coups

-Si quelqu'un veut achever, cette personne doit donner un coup supplémentaire et faire savoir à sa victime que ce coup était bien un coup de grâce. Tu devient mourant.

-Une fois mourant, tu perd, 1 point de corps par minute, jusqu'à -5. À -5 tu meurt.

-Lorsque mort, tu reste par terre, la ou tu est mort pendant 10 minutes

-Une fois les 10 minutes écoulée tu te dirige vers ton cimetierre (vois le sort consécration) et tu hante celui-ci pendant 20 minutes.

-Si après 20 minutes personne ne t'as résurecté, ton personnage perd une compétence, tu doit alors aller voir un organisateur pour lui dire quelle compétence tu choisit de perdre.

-Une fois l'organisateur informé, tu revient en vie au cimetierre ou tu as hanté, et tu oublie les 5 dernières minutes de ta vie, ainsi que ce qui s'est passé pendant que tu hantais le cimetierre.

COMPÉTENCES

NOM:	DESCRIPTION	COÛT