|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **Joueur** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | **Talent** | | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Personnage** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | **Spécialisation 1** | | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Race** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | **Spécialisation 2** | | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Nationalité** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | **Aptitude 1** | | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Religion** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | **Aptitude 2** | | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Titre** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | | **Maximum Focus** | | | \_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **Or par GN** | \_\_\_\_\_ | | | | | | **Maximum Mana** | | | \_\_\_\_\_\_\_ | | | |
| **XP Total** \_\_\_\_; **XP** **Non-Utilisé** \_\_\_ | | | | | | |  | | | | | | |
| **STATISTIQUES** | | | | | | | | | | | | | |
| **CARACTÉRISTIQUE** (10 points) | | **SCORE** | **TACHE** | | **CIBLE** | | **ACTION** | | **EFFORT** | | | **DESCRIPTION** | |
| Physique | | \_\_\_ | Enfantin | | 3 | | Aide | | Action | | | Aidé un allié, donne avantage | |
| Réflexes | | \_\_\_ | Très Facile | | 5 | | Attaque | | Action | | | Faire une attaque physique | |
| Esprit | | \_\_\_ | Facile | | 8 | | Att. d’Opp. | | Effort | | | Attaque physique contre vulnérable | |
| Charisme | | \_\_\_ | Modéré | | 11 | | Chercher | | Action | | | Perception ou Investigation | |
|  | |  | Difficile | | 14 | | Coucher | | Mouvement | | | Le personnage se jette sur le ventre | |
| **HABILETÉ** (20 points) | | **SCORE** | Très Difficile | | 17 | | Délais | | Gratuit | | | Repousse son tour à plus tard | |
| Académie | | \_\_\_ | Extrême | | 20 | | Debout | | Mouvement | | | Se relevé lorsque par terre | |
| Athlétisme | | \_\_\_ | Épic | | 23 | | Défense | | Action | | | Attaquants ont désavantage | |
| Combat — Mêlé | | \_\_\_ |  | |  | | Déplacement | | Mouvement | | | Se déplace jusqu’à 6 cases | |
| Combat — Distance | | \_\_\_ | **CALLED SHOT** | | **DIFFICULTÉ** | | Échappé | | Action | | | Tente de s’échappé d’une emprise | |
| Connaissances Communes | | \_\_\_ | Jambes/Bras | | -2 | | Interaction | | Action | | | Interagir avec un objet ou personnage | |
| Féérie | | \_\_\_ | Torse | | -3 | | Lancer un Sort | | Action | | | Lancer un sortilège | |
| Furtivité | | \_\_\_ | Tête | | -5 | | Prêt! | | Tour | | | Dicte une condition pour agir | |
| Gambling | | \_\_\_ |  | | | | Pas Rapide | | Mouvement | | | Mouvement d’une case, pas d’Att. d’Opp. | |
| Ingénierie | | \_\_\_ |  | | | | Relâcher | | Gratuit | | | Relâcher un objet, tel une arme. | |
| Intimidation | | \_\_\_ |  | | | |  | | | | | | |
| Investigation | | \_\_\_ | **ACTIONS PAR RONDE** | | | | **COMBAT** | | | **SCORE** | | **CALCULE** | |
| Occulte | | \_\_\_ | — 1 action + 1 mouvement | | | | Initiative | | | 2d8+\_\_ | | 2d8 + Esprit + Perception | |
| Perception | | \_\_\_ | + 1 effort | | | | Dommage | | | \_\_\_ | | Arme + Physique -1 (min 1, max 3) | |
| Prodiges | | \_\_\_ | — 1 action + 2 efforts | | | | Ambidextérité | | | -2 | | -2 par attaque | |
| Performance | | \_\_\_ | — 2 mouvements + 1 effort | | | | Attaque Physique | | | 2d8+\_\_ | | 2d8 + Réflex + Combat (mêlé) | |
| Persuasion | | \_\_\_ | — 1 mouvement + 2 efforts | | | | Attaque Distance | | | 2d8+\_\_ | | 2d8 + Réflex + Combat (distance) | |
| Sorcellerie | | \_\_\_ | — 3 efforts | | | | Parade | | | \_\_\_ | | 8 + Réflex + Combat (mêlé) | |
| Survie | | \_\_\_ |  | | | | Esquive | | | \_\_\_ | | 8 + Réflex + Athlétisme | |
|  | |  |  | | | |  | | |  | |  | |
|  | | **ENDROIT** | | **VIE** | | **COURANT** | | **HIT LOCATION** | | | | |
| Tête | | Armure | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | | **SCORE** | | | **RESULT** | | Si un membre déjà hors combat est touché une autre fois, rouler un dé. Un chiffre pair : aucun dommage additionnel. Un chiffre impair : dommage au torse au lieu du membre. |
|  | | Points de Corps | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | | 1-4 | | | Torse | |
|  | |  | |  | | 5 | | | Bras Gauche | |
| Torse | | Armure | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | | 6 | | | Bras Droit | |
|  | | Points de Corps | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | | 7 | | | Jambe Gauche | |
|  | |  | |  | | 8 | | | Jambe Droite | |
| Bras Droit | | Armure | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | | **NOTES** | | | | | |
|  | | Points de Corps | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |
|  | |  | |  | |
| Bras Gauche | | Armure | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |
|  | | Points de Corps | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |
|  | |  | |  | |
| Jambe Droite | | Armure | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |
|  | | Points de Corps | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |
|  | |  | |  | |
| Jambe Gauche | | Armure | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |
|  | | Points de Corps | | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Compétences et Sortilèges (\_\_\_ XP)** | | | | | |
| **« Arbre »** | **XP** | **Compétences** | **« Arbre »** | **XP** | **Compétences** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Habiletés Spécial et Objets Magique** | | | |
| Acquisition | Nom | Pour… | Description |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |