|  |
| --- |
|  |
| **Joueur** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Talent** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Personnage**  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Spécialisation 1** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Race**  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Spécialisation 2** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Nationalité**  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Aptitude 1** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Religion**  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Aptitude 2** | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Titre**  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Maximum Focus** | \_\_\_\_\_\_\_ |
| **Or par GN** | \_\_\_\_\_ | **Maximum Mana** | \_\_\_\_\_\_\_ |
| **XP Total** \_\_\_\_; **XP** **Non-Utilisé** \_\_\_ |  |
| **STATISTIQUES** |
| **CARACTÉRISTIQUE** (10 points) | **SCORE** | **TACHE** | **CIBLE** | **ACTION** | **EFFORT** | **DESCRIPTION** |
| Physique | \_\_\_ | Enfantin | 3 | Aide | Action | Aidé un allié, donne avantage |
| Réflexes | \_\_\_ | Très Facile | 5 | Attaque | Action | Faire une attaque physique |
| Esprit | \_\_\_ | Facile | 8 | Att. d’Opp. | Effort | Attaque physique contre vulnérable |
| Charisme | \_\_\_ | Modéré | 11 | Chercher | Action | Perception ou Investigation |
|  |  | Difficile | 14 | Coucher | Mouvement | Le personnage se jette sur le ventre |
| **HABILETÉ** (20 points) | **SCORE** | Très Difficile | 17 | Délais | Gratuit | Repousse son tour à plus tard |
| Académie | \_\_\_ | Extrême  | 20 | Debout | Mouvement | Se relevé lorsque par terre |
| Athlétisme | \_\_\_ | Épic | 23 | Défense | Action | Attaquants ont désavantage  |
| Combat — Mêlé | \_\_\_ |  |  | Déplacement | Mouvement | Se déplace jusqu’à 6 cases |
| Combat — Distance | \_\_\_ | **CALLED SHOT** | **DIFFICULTÉ** | Échappé | Action | Tente de s’échappé d’une emprise |
| Connaissances Communes | \_\_\_ | Jambes/Bras | -2 | Interaction | Action | Interagir avec un objet ou personnage |
| Féérie | \_\_\_ | Torse | -3 | Lancer un Sort | Action | Lancer un sortilège |
| Furtivité | \_\_\_ | Tête | -5 | Prêt! | Tour | Dicte une condition pour agir |
| Gambling | \_\_\_ |  | Pas Rapide | Mouvement | Mouvement d’une case, pas d’Att. d’Opp. |
| Ingénierie | \_\_\_ |  | Relâcher | Gratuit | Relâcher un objet, tel une arme. |
| Intimidation | \_\_\_ |  |  |
| Investigation | \_\_\_ | **ACTIONS PAR RONDE** | **COMBAT** | **SCORE** | **CALCULE** |
| Occulte | \_\_\_ | — 1 action + 1 mouvement | Initiative | 2d8+\_\_ | 2d8 + Esprit + Perception |
| Perception | \_\_\_ |  + 1 effort | Dommage | \_\_\_ | Arme + Physique -1 (min 1, max 3) |
| Prodiges | \_\_\_ | — 1 action + 2 efforts | Ambidextérité | -2 | -2 par attaque |
| Performance | \_\_\_ | — 2 mouvements + 1 effort | Attaque Physique | 2d8+\_\_ | 2d8 + Réflex + Combat (mêlé)  |
| Persuasion | \_\_\_ | — 1 mouvement + 2 efforts | Attaque Distance | 2d8+\_\_ | 2d8 + Réflex + Combat (distance) |
| Sorcellerie | \_\_\_ | — 3 efforts | Parade | \_\_\_ | 8 + Réflex + Combat (mêlé) |
| Survie | \_\_\_ |  | Esquive | \_\_\_ | 8 + Réflex + Athlétisme |
|  |  |  |  |  |  |
|  | **ENDROIT** | **VIE** | **COURANT** | **HIT LOCATION** |
| Tête | Armure | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | **SCORE** | **RESULT** | Si un membre déjà hors combat est touché une autre fois, rouler un dé. Un chiffre pair : aucun dommage additionnel. Un chiffre impair : dommage au torse au lieu du membre. |
|  | Points de Corps | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | 1-4 | Torse |
|  |  |  | 5 | Bras Gauche |
| Torse | Armure | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | 6 | Bras Droit |
|  | Points de Corps | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | 7 | Jambe Gauche |
|  |  |  | 8 | Jambe Droite |
| Bras Droit | Armure | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ | **NOTES** |
|  | Points de Corps | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |
|  |  |  |
| Bras Gauche | Armure | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |
|  | Points de Corps | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |
|  |  |  |
| Jambe Droite | Armure | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |
|  | Points de Corps | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |
|  |  |  |
| Jambe Gauche | Armure | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |
|  | Points de Corps | \_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_ |

|  |
| --- |
| **Compétences et Sortilèges (\_\_\_ XP)** |
| **« Arbre »** | **XP** | **Compétences** | **« Arbre »** | **XP** | **Compétences** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Habiletés Spécial et Objets Magique** |
| Acquisition | Nom | Pour… | Description |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |